**Manual de usuario**

****

**Nombre de la aplicación:** Save & Seach

**Tamaño:** 527.89 k

**Versión:** 1.0

**La aplicación:**

Está diseñada e implementada para resolver el problema que ciertos estudiantes y personas olvidadizas tienen, consisten en realizar el trabajo de consulta de un tema, palabra, término o dato el cual no puede o no desean investigar en ese momento.

 **¿En qué se diferencia nuestra aplicación a la búsqueda de Google?**

**En el app store no hay aplicación que se parezca a save –n- search**

La más parecida es el buscador de Google, continuación describiremos las principales diferencias:

La primera diferencia es que en la búsqueda de Google hay que supervisar la búsqueda, es decir hacerla “manualmente” mientras que Search –n- Save La búsqueda se hace de manera automática y en segundo plano el usuario no ve mientras se busca el tema

La segunda diferencia es que en el buscador de Google no se puede guardar páginas y aunque el usuario puede hacer capturas de pantalla de las páginas que considera que son útiles estas ocupan mucho espacio en la memoria, también hacen más lento y de mayor coste computacional el trabajo del visualizador de imágenes de Android.

Y las importante los temas de consulta que ya fueron encontrados, pueden visualizarse en formato pdf, aun cuando el dispositivo no esté conectado a la red, esto es debido a que estarán a disposición del usuario en la SD del teléfono de manera permanente hasta que se las borre.

**Permisos de la App:**

Save & Search requiere los siguientes permisos para ejecutarse:

1. **Permiso para conectarse a la red.**

Este permiso es necesario para iniciar la búsqueda y descarga de los temas de la lista de consulta.

1. **Permiso de antibloqueo.**

Necesario para que la pantalla no se bloquee mientras se está ejecutando y está en estado inactivo.

1. **Permisos para guardar en la SD.**

Este permiso es fundamental para nuestra aplicación ya que sin el Save –n- Search no podrá crear la carpeta en la tarjeta SD donde almacenara los pdf.

**Ejemplo de casos de uso:**

Un estudiante está en medio de la clase cuando el profesor menciona brevemente un tema el cual es desconocido por el estudiante rápidamente el estudiante saca su teléfono y con solo escribir el tema la aplicación se encarga de automática y silenciosamente buscar en la red y descargarlo, luego de terminada la clase o en la comodidad de su casa el estudiante revisa los temas que quiso consultar, Lo que hace interesante a esta app es que para la revisión posterior no se necesita que el móvil esté conectado a la red.

**El Icono:**



Es un diseño propio, original y llamativo que muestra dos 'S' una S que tiene forma de dragón cuya cabeza es una flecha que indica descarga, esta es la parte de ‘Save’ y la otra S está en la lupa y es la del ‘Search’.

**Menú principal:**

El menú principal es la primera pantalla que visualizara el usuario luego de haber lanzado la aplicación y consta con los siguientes botones los mismos que llevan a cabo las funcionalidades descritas a continuación:

**New Note:**

Aquí el usuario crea una nueva entrada, es decir el tema a consultar.

**Back:**

Presionando sobre este botón el usuario vuelve al menú principal sin guardar la consulta.

**Save:**

El tema se almacena en una lista de espera donde aguarda ser consultada y descargada este proceso lo hace en segundo plano, cuando el teléfono está bloqueado.

**View Note:**

Aquí se le mostrara el usuario la lista de las consultas que aún no se han realizado o tienen el estado de pendientes. Si el usuario no encuentra la palabra que mando a consultar es porque el tema ya fue consultado y está guardado en la SD en la carpeta de la aplicación con el mismo nombre Save –n- Search

**Lista back:**

Pulsando aquí el usuario regresara al menú principal, donde podrá seguir escribiendo temas de consulta, consultando los temas guardados, acerca de, etc.

**Pages saved:**

En esta sección el usuario podrá ver las consultas de los temas, guardados en la SD, en formato pdf, los mismos están guardados en una carpeta en la tarjeta SD el nombre de la carpeta es igual a la aplicación Save –n- Search, resolvimos que la aplicación debería guardarlos en este formato porque ocuparía mucho menos espacio que si capturábamos pantalla de las consultas.

**Exit:**

Este botón le permite al usuario abandonar la aplicación, con la lista actualizada de palabras a buscar, una vez aquí el controlador de tareas y procesos del android destruirá la activity o la conservara para cuando el usuario quiera ingresar de nuevo lo haga desde esta ventana, la mayoría de veces se destruye y el usuario comienza desde la ventana de inicio.

**Acerca De:**

La aplicación fue desarrollada por Juan Mite (jumimite@espol.edu.ec) José Vélez (jovelez@espol.edu.ec) Daniel Torres (danitorres@espol.edu.ec) José Cuadrado (josedacuadrado@espol.edu.ec). Todos de la carrera de Ingeniería en ciencias computacionales de la Escuela Superior Politécnica del Litoral, el proyecto fue a propósito de la materia de Lenguajes de programación dictada por el Ing. Jorge Tibau, profesor de la Facultad de Ingeniería Eléctrica y Computación (FIEC).

**Bibliografía:**

**Toda la bibliografía que consultamos está en inglés, pero definitivamente los foros son de gran ayuda al momento de consultar sobre algún problema de desarrollo.**

1 <http://developer.android.com/guide>